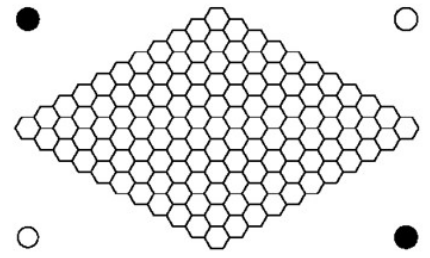


HEX

Autores: Piet Hein e John Nash, 1942 e 1948



Material

Tabuleiro 11×11 em forma de losango com casas hexagonais.
100 peças (50 de cada cor).

Objetivo

Criar um caminho que una as duas margens da sua cor.

Regras

- Num tabuleiro vazio, cada jogador coloca, à vez, uma peça da sua cor num hexágono vazio e esta fica nessa casa até ao fim do jogo.
- Duas peças de um jogador dizem-se unidas se os hexágonos onde se encontram forem adjacentes.
- Regra do equilíbrio: O segundo jogador pode, no seu primeiro lance, optar entre trocar de cores (ficando com a peça do adversário) ou jogar normalmente.

Material

An 11x11 lozenge board. 50 white and 50 black pieces.

Goal

One player wins if make a path that joins the two banks of his color.

Rules

- *In an empty board, the players alternate dropping a piece on an hexagon, where it stays until the end of the game.*
- *Two pieces are connected if the hexagons they occupy share an edge.*
- *Pie Rule: in his first turn the second player can choose between swapping colors (keeping the other player's first dropping) or playing normally.*